

Centrale gestione led RGB art. 3.RGB.LM/S

Gentile cliente nel ringraziarla per avere scelto un nostro prodotto la preghiamo di leggere attentamente questo manuale prima di iniziare l'installazione.

DESCRIZIONE DEL SISTEMA

Modulo per il controllo di una o più strisce a led RGB o colorazione singola

Questo sistema consente la programmazione e la visualizzazione di una palette di colori. Il comando avviene tramite radiocomando o tastiera esterna.

Grazie ai connettori ingressi ed uscita sarà possibile collegare una centrale master completa di modulo radio con più centrali slave .

Codifica apparecchiature:

3.RGB.LM	Centrale master completa di modulo ricevitore radio
3.RGB.LS	Centrale slave senza modulo ricevitore radio
3.TX4.RGB	Radiocomando rolling code 4 canali per comando a distanza programmabile solo su una centrale master
3.T4L	Tastiera da pozzetto stagna per gestione elettroniche slave o master

1.1 Caratteristiche tecniche

Alimentazione 10..28 Vdc.(attenzione alimentare correttamente i led la centrale restituisce la tensione ricevuta)

Max. 20 colori programmabili (a scelta tra 256 colori)

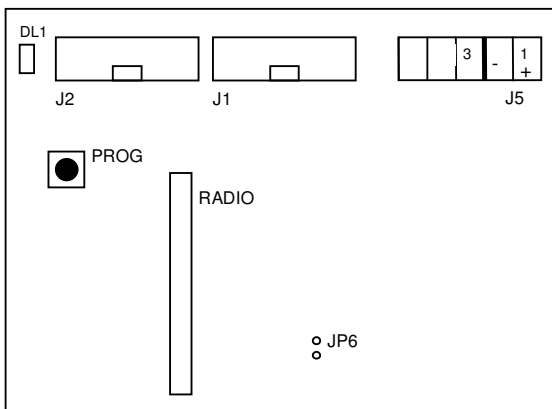
Max 4 Scenari luce

Possibile collegamento in cascata tra sistemi

Programmabilità tramite PC con apposito software

Acquisizione massima di 10 radiocomandi

2. Morsettiere delle schede

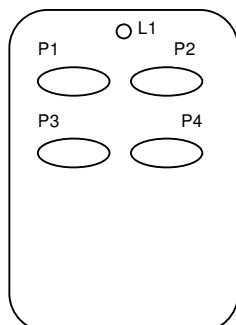


J5	DESCRIZIONE
1.	2. +VDC
3.	4. GND
5.	6. OUT GREEN
7.	8. OUT RED
9.	10. OUT BLUE

J1	DESCRIZIONE
1	IN4 com. scenari giallo
2	TX
3	IN3 com. selezionati arancio
4	RX
5	IN2 com. spegnimento rosso
6	TX_PRG (solo per programm.)
7	IN1 com. accensione marrone
8	RX_PRG (solo per programm.)
9	GND filo nero
10	+5V

J2	DESCRIZIONE
1	OUT5
2	OUT1
3	OUT4
4	NC
5	OUT3
6	NC
7	OUT2
8	NC
9	GND
10	NC

3. RadioComando



	DESCRIZIONE
P1	On LED
2	Off LED
3	Cambia colore
4	Cambia scenario

4. Funzionamento

4.1 Apprendimento radiocomandi

Per poter comandare il sistema, occorre utilizzare radiocomandi precedentemente programmati all'interno del sistema stesso.

La procedura di autoapprendimento e' la seguente:

1. Rimuovere il coperchio di protezione dell'elettronica
2. Premere il pulsante PROG presente sulla scheda
3. Si accende il led LD1
4. Rilasciare il pulsante PROG
5. Entro 10 secondi, premere il pulsante P1 del radiocomando da utilizzare
6. Se rilevato, il led LD1 effettuerà un lampeggio e poi verrà spento

Ripetere la procedura per tutti i radiocomandi da abilitare

Al massimo sono inseribili 10 radiocomandi

4.2 Cancellazione dei radiocomandi inseriti

Per cancellare i radiocomandi inseriti:

1. Premere il pulsante PROG presente sulla scheda
2. Si accende il led LD1
3. Mantenere il pulsante premuto fino a quando il led LD1 si spegne (circa 10 secondi)

A questo punto tutti i radiocomandi sono stati cancellati, per cui occorrerà effettuare nuove operazioni di autoapprendimento.

4.3 Accensione / spegnimento / selezione colori e scenari

P1= Accende i led con l'ultimo colore o avvia l'ultimo scenario selezionato.

P2= Spegne i led

P3= Seleziona il colore successivo tra gli 'n' colori programmati, interrompendo lo scenario eventualmente in funzione

P4= Seleziona lo scenario successivo tra i 4 impostati

4.4 Colori impostabili

I colori selezionabili tramite P3, sono quelli impostati tramite PC con il relativo software di programmazione (vedere paragrafo relativo)

Il numero massimo di colori e' 20.

4.5 Scenari.

Con il termine "scenario" si intende una determinata sequenza di colori programmati, caratterizzati ciascuno da due tempi:

- TEMPO FADER= tempo, in secondi, impiegato per passare dal colore precedente al colore selezionato
- TEMPO PERSISTENZA= tempo per cui il colore verrà visualizzato, prima di passare al colore successivo

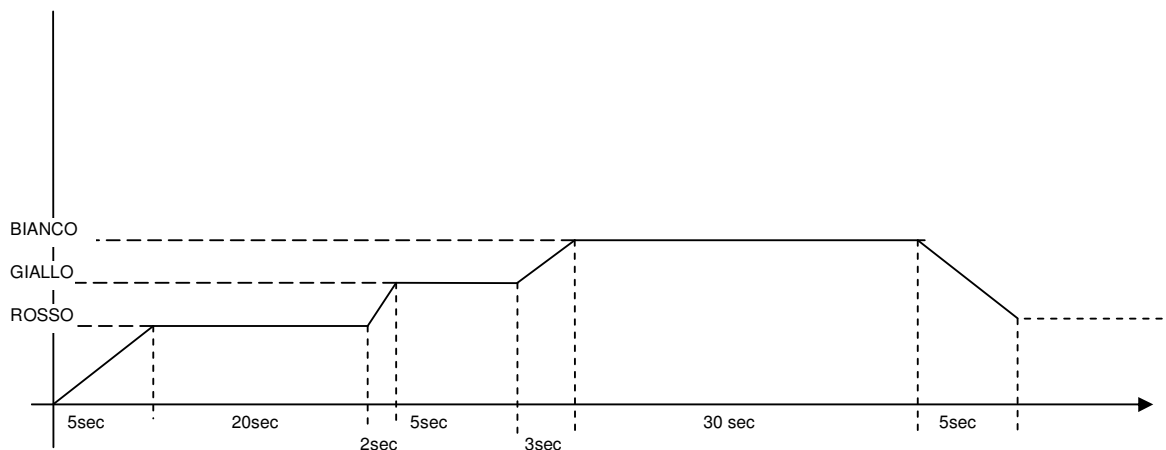
Per ogni scenario sono impostabili al massimo 10 colori

Sono possibili un massimo di 4 scenari

Es.

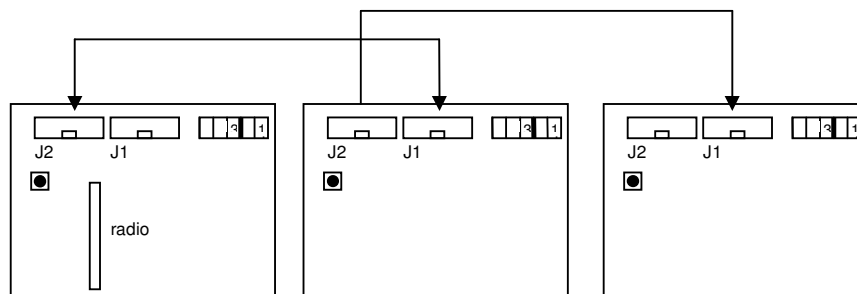
Scenario 1:

COLORE	T.FADER	T.PERSISTENZA
ROSSO	5	20
GIALLO	2	10
BIANCO	3	30



4.6 Collegamento in cascata di più moduli

E' possibile collegare in cascata più moduli comandati da un singolo radiocomando. Ovviamente solo un modulo sarà dotato di ricevitore.



Il collegamento è ottenuto collegando tramite FLAT CABLE il connettore J2 del primo modulo al J1 del secondo, il J2 del secondo al J1 del terzo..e così via.

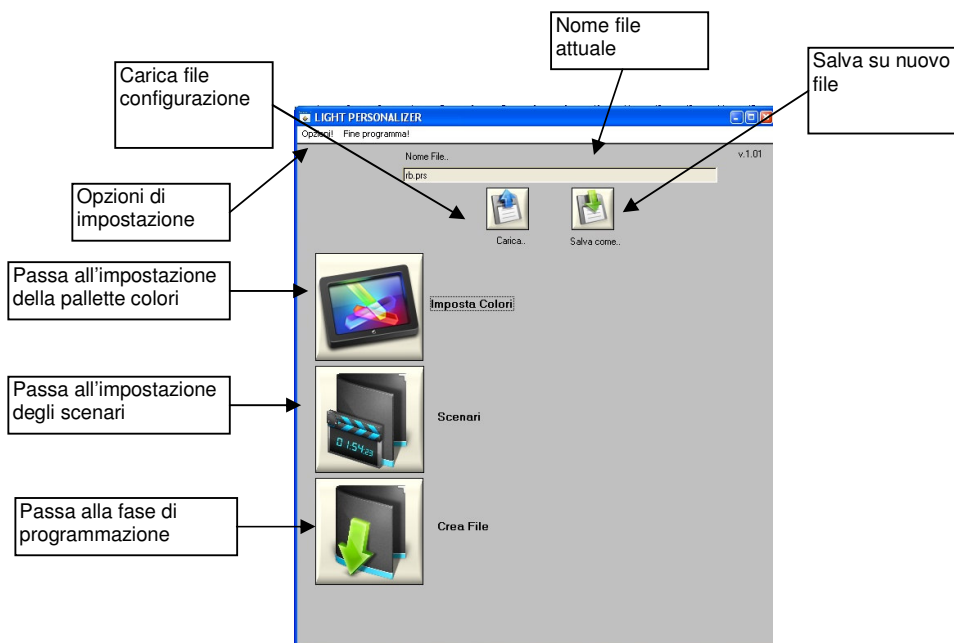
N.B. Ogni singolo modulo può essere programmato con il proprio set di colori e scenari, permettendo in questo modo la massima flessibilità possibile.

5. PROGRAMMAZIONE COLORI

Per impostare e programmare i colori, gli scenari, occorrono i seguenti strumenti:

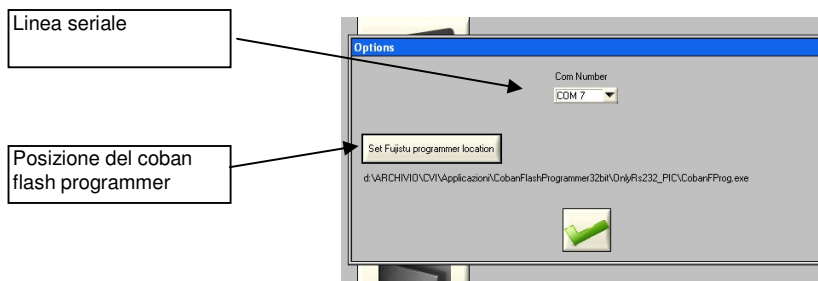
1. Software Coban Flash Programmer V.5.3S o successive
2. Software Light Personalizer V.1.01 o successive
3. Cavetto programmazione Mod.CV_PRG04

Dopo aver installato i software sopradescritti, si può eseguire la personalizzazione.



Come prima operazione, passare alle impostazioni delle opzioni, sul menu principale

Si aprirà la seguente finestra. In questa, occorre impostare il numero della linea seriale a cui è collegato il cavo di programmazione, e la posizione, sull'hard disk, del programma relativo al Coban Flash Programmer, che dovrà essere stato installato precedentemente.



Dopo aver impostato le opzioni, si può passare alla configurazione della palette dei colori.

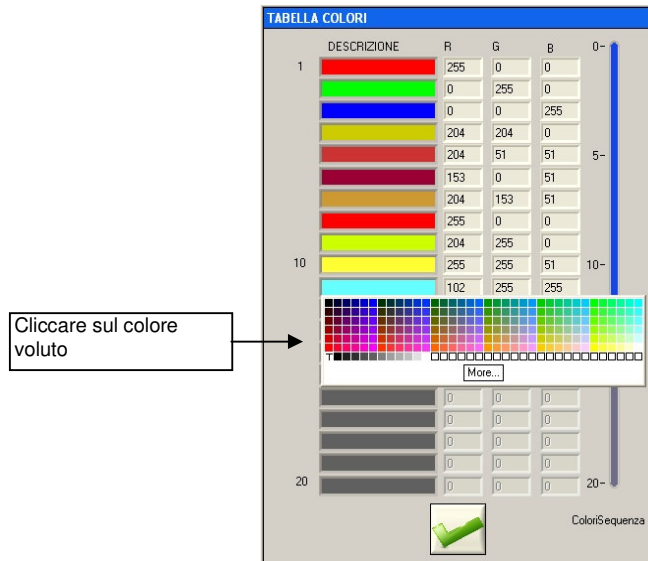
Lista dei colori

DESCRIZIONE	R	G	B
1	255	0	0
	0	255	0
	0	0	255
	204	204	0
	204	51	51
	153	0	51
	204	153	51
	255	0	0
	204	255	0
10	255	255	51
	102	255	255
	0	0	255
	255	255	255
	0	0	0
	0	0	0
	0	0	0
	0	0	0
	0	0	0
	0	0	0
20	0	0	0

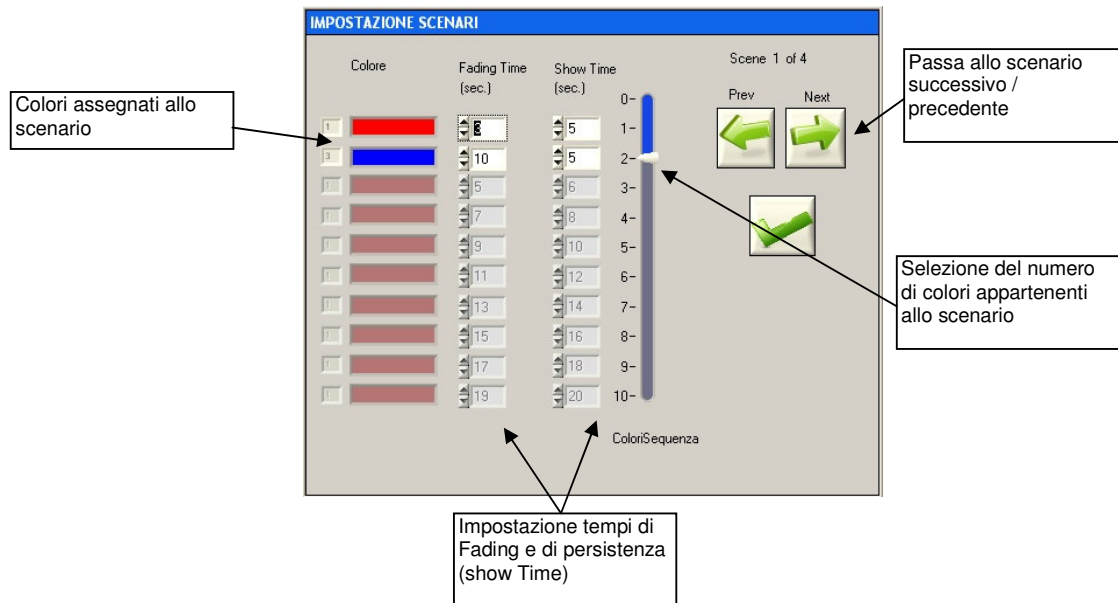
Selezione dei colori abilitati e selezionabili durante il funzionamento con il radiocomando (in questo caso 13 colori)

ColorSequenza

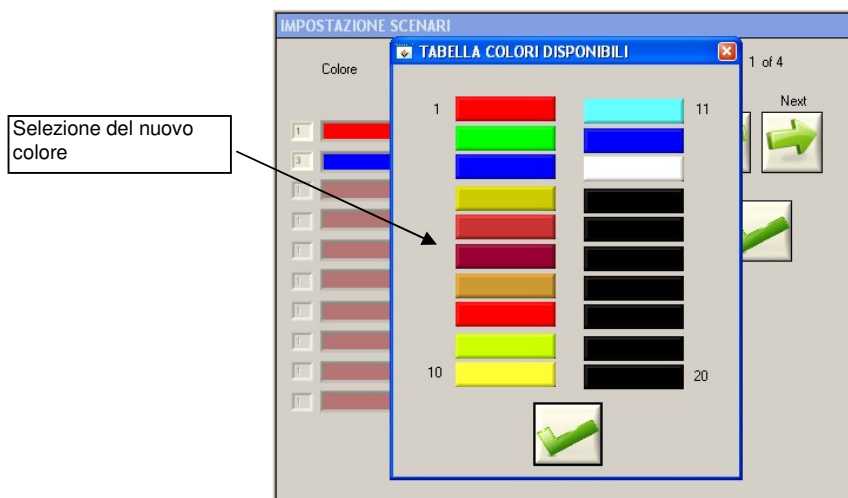
Cliccando su uno dei colori, è possibile modificarne la relativa tonalità:



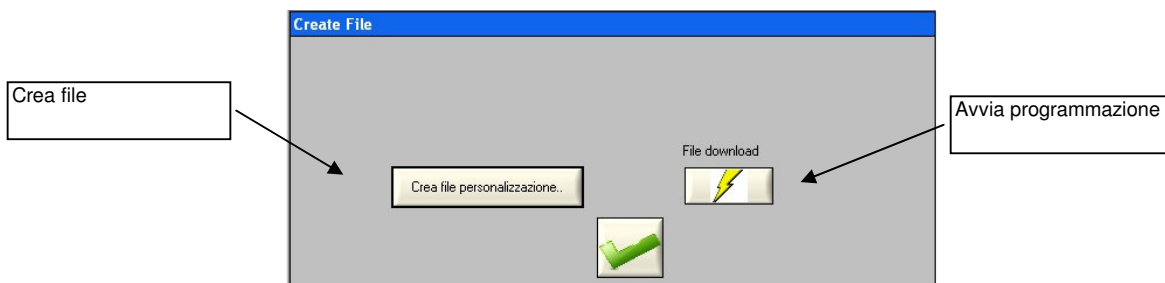
Dopo aver impostato i colori della palette, si possono impostare gli scenari:



Cliccando su uno dei colori, e' possibile cambiarlo con uno appartenente alla palette impostata precedentemente



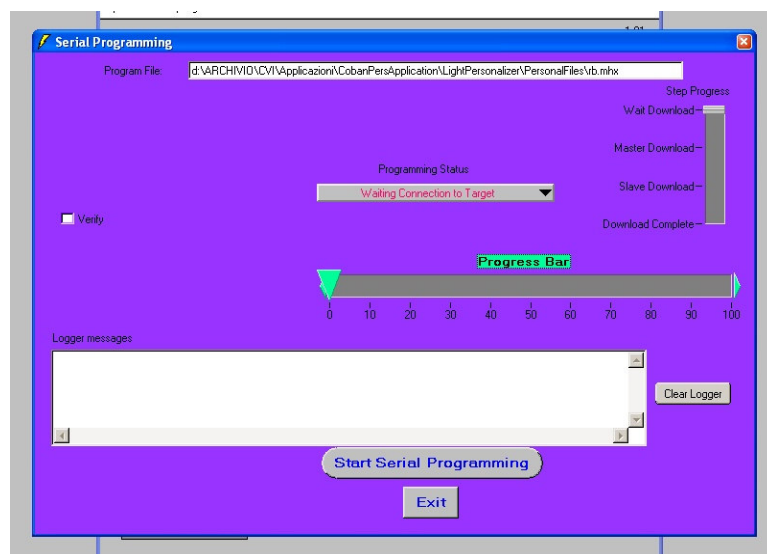
Una volta impostati gli scenari, e' possibile creare il file da programmare nell'apparecchiatura, e procedere alla programmazione



Prima di avviare la programmazione:

1. Spegnerne la scheda da programmare
2. Collegare l'apposito cavo di programmazione
3. Cliccare sul pulsante "File download". Comparirà una finestra come da figura successiva
4. Entro 10 secondi, premere il pulsante giallo di programmazione, ed attendere la fine della programmazione.

Programmazione



5.1 Aggiornamento del firmware

Per aggiornare il firmware del modulo, collegare l'apposito cavo di programmazione al connettore J13 ed utilizzare il software "Coban Flash Programmer"

